

六安市叶集区人力资源和社会保障局

关于推进我区补充工伤保险工作的通知

各参保单位、各行业主管部门：

2022年六安市出台了《关于在我市试行补充工伤保险制度的通知》（六人社秘〔2022〕41号），进一步健全了全市社会保障体系，减轻了企业工伤赔偿负担，但在推行中也存在企业参保率不高、政策效果不显著的情况，根据市人社局工作部署，为大力推进该项工作，现就有关事项通知如下：

一、不断提高思想认识，高度重视补充工伤保险工作。补充工伤保险工作是构建多层次社会保障体系重要内容，也是2023年度我区工伤保险重点工作之一，各参保单位要高度重视该项工作，积极学习和了解这项保险制度，在充分了解、条件适当的情况下，主动参加补充工伤保险。

二、加大宣传力度，完善宣传方式。我局将立足传统媒体，借力新兴媒体，采取线上、线下相结合的方式广覆宣传。在工伤认定、鉴定和待遇支付各个环节，选定工伤事故和职业病发生率较高的企业有针对性地开展政策宣传。

三、加强对补充工伤保险运营和服务的工作指导。一是积极做好我区企业及中标承建单位定期开展企业集中宣讲培训。二是做好线上线下服务，与中标承建单位做好业务对接、系统对接、

数据对接，指导中标承建单位优化办事流程，帮助企业做好补充工伤保险服务工作。

附件：补充工伤保险缴费和补偿金明细

六安市叶集区人力资源和社会保障局

2023年4月18日

附件

补充工伤保险缴费和补偿金明细

一、补充工伤保险投保缴费标准

根据安徽省工伤保险行业风险分类确定补充工伤保险缴费标准。具体标准为：一类：每人每月 7 元；二类：每人每月 9 元；三类：每人每月 10 元；四类：每人每月 11 元；五类：每人每月 14 元；六类：每人每月 17 元；七类：每人每月 21 元；八类：每人每月 25 元。

按工程项目参保的，补充工伤保险费按照以下标准缴纳：

1. 工程造价 0.3 亿元（含 0.3 亿元）以下的缴费比例 1‰；2. 工程造价 0.3-1 亿元（含 1 亿元）以下的缴费比例 0.7‰；3. 工程造价 1-5 亿元（含 5 亿元）以下的缴费比例 0.4‰；4. 工程造价 5 亿元以上的缴费比例 0.2‰。

二、补充工伤保险补偿范围及标准

参加补充工伤保险的职工,因工致残或死亡,商业保险公司按以下待遇赔付给用人单位：

1. 停工留薪期工资补偿金：参保职工因工致残，经鉴定为一至十级的，由商业保险公司按伤残等级一次性支付停工留薪期工资补偿金。具体标准为：一级 4.2 万元；二级 3.5 万元；三级 2.8 万元；四级 2.1 万元；五级 1.8 万元；六级 1.5 万元；七级 1.2

万元；八级 0.9 万元；九级 0.5 万元；十级 0.3 万元。

2. 停工留薪期护理补偿金：参保职工经鉴定伤残不能生活自理的,由商业保险公司一次性支付停工留薪期护理补偿金。具体标准为：生活完全不能自理的 5.8 万元；生活大部分不能自理的 4.8 万元；生活部分不能自理的 3.8 万元。

3. 工伤复发治疗期护理一次性补偿金：参保职工因工伤复发经鉴定需要住院治疗的,由商业保险公司按伤残等级一次性支付护理补偿金。具体标准为：一级 5.8 万元；二级 4.8 万元；三级 4 万元；四级 3.2 万元；五级 2.6 万元；六级 2 万元。

4. 一次性伤残津贴补偿金：参保职工经鉴定为五级、六级伤残的,由商业保险公司一次性支付伤残津贴补偿金。具体标准为：五级 2.8 万元；六级 1.8 万元。

5. 一次性伤残就业补偿金：参保职工经鉴定为五至十级伤残的,与用人单位解除或终止劳动关系时,由商业保险公司支付用人单位一次性就业补偿金。具体标准为：五级 10.8 万元；六级 9.5 万元；七级 5.4 万元；八级 4 万元；九级 2.7 万元；十级 1.3 万元。

6. 一次性工亡抚恤金：参保职工因工死亡的,由商业保险公司一次性支付工亡抚恤金 10 万元。

7. 按工程项目参保的,因工伤致残或死亡的,按以上标准获得相关补偿。

三、其他事项

1. 补充工伤保险是由政府主导，用人单位自愿投保，商业保险公司具体承办的商业性补偿保险。适用于行政区域内已参加工伤保险的各类用人单位和有雇工的个体工商户，以及按工程项目参加工伤保险的建筑施工企业。职工发生工伤事故后，承保的保险公司按保险合同约定向用人单位支付保险金，以减轻用人单位工伤赔偿负担。

2. 伤残职工距法定退休年龄不足五年的，补充工伤保险一次性伤残就业补偿金按照对应等级补偿金额的 30%至 90%不同比例支付。参保职工已获得工伤复发治疗期护理一次性补偿金的，此后再次工伤复发，商业保险公司不再支付该项补偿。

联系人：骆 熠，联系电话：17375498512

文件地址：<https://rsj.luan.gov.cn/zwzx/tzgg/4994969.html>